

**AF | 30364**

# 3DS Max 2012 Representación

## DIRIGIDO A

Cualquier persona que quiera ampliar sus conocimientos de diseño y edición.



### Duración

70 horas



### Modalidad

Teleformación

## OBJETIVOS

- Crear escenarios en 3D aplicando efectos y animaciones realistas partiendo de la creación y modelado de objetos tridimensionales.

## CONTENIDOS

### LUCES, CÁMARAS Y MATERIALES

- Iluminar la escena.
- Iluminación global.
- Técnicas de iluminación.
- Instalación de cámaras.
- Materiales (I).
- Materiales (II).
- Materiales (III).
- Materiales (IV).
- Materiales (V).

### REPRESENTACIÓN Y ANIMACIÓN

- Representación de escenas (I).
- Representación de escenas (II).
- Representación de escenas (III).
- Animación.
- Edición de la animación.
- Cinemática (I).
- Cinemática (II).
- Cinemática (III).
- Cinemática (IV).
- Cinemática (V).

### POSTPRODUCCIÓN Y EFECTOS ESPECIALES

- Entornos y atmósferas.
- Postproducción y sonido.
- Sistemas de partículas.
- Efectos especiales (I).
- Efectos especiales (II).
- Creación de ambientes.