

AF | 30908

3DS Max 2012 Modelado

DIRIGIDO A

Cualquier persona que quiera ampliar sus conocimientos de diseño y edición.

OBJETIVOS

- Crear y modelar objetos para dar forma a imágenes virtuales con la aplicación 3ds Max 2012.

CONTENIDOS

- Entorno de 3ds Max.
- Iniciar una escena.
- Creación de objetos.
- Objetos geométricos.
- Seleccionar objetos.
- Otras formas de selección.
- Transformar objetos.
- Alineación de objetos.
- Ajustes y medidas.
- Copias y matrices.
- Objetos prefabricados.
- Los modificadores (I).
- Los modificadores (II).
- Los modificadores (III).
- Formas spline.
- Editar splines.
- Modelando con subobjetos.
- Crear objetos con splines.
- Deformar superficies y añadir pelo.
- Telas y vestidos.
- Objetos de composición.
- Objetos solevados (I).
- Objetos solevados (II).
- Objetos NURBS (I).
- Objetos NURBS (II).



Duración

70 horas



Modalidad

Teleformación